PLAYING MATHS!

COMPETENCIAS BÁSICAS

- Competència Matemàtica
- Competència de Aprender a Aprender
- Competencia de Iniciativa i Autonomia personal
- Competencia digital y tratamiento de la información
- Competencia Social y Ciudadana

PRODUCTO FINAL

Creación de un juego matemático con fichas para aprender y mejorar el cálculo de operaciones combinadas con números naturales y que puedan usar otros alumnos del centro

TAREAS

Realizar juegos y actividades con *Cuisenaire Rods*. Preparación de fichas de operaciones combinadas para practicar en una *Running dictation activity*. Preparar un *Kahoot* "competir" por el mejor cálculo mental

RECURSOS

- Profesorado del departamento y alumnado de los grupos correspondientes
- Coordinación con el profesorado del departamento de dibujo i de Tecnología para el diseño de materiales
- Tablet u ordenadores, cartulinas, Cuisenaire Rods
- HERRAMIENTAS TIC
- Tablets u ordenadores con conexión a internet, programas como el Kahoot o páginas Padlet.

ESTÁNDARES DE APRENDIZAJE

Entiende y distingue lo que es una operación combinada

Conoce y aplica la prioridad en el orden de las operaciones

Aplica las operaciones combinadas en problemas contextualizados

AGRUPAMIENTOS / ORGANIZACIÓN

Se trabaja con grupos de 3-4 alumnos para la elaboración de materiales y realización de las actividades

MÉTODOS DE EVALUACIÓN

- Se utilizan rúbricas de evaluación para valorar el trabajo en el aula a diario. También se evalúan las actividades realizadas en casa y el trabajo final realizado atendiendo a varios tipos de indicadores de evaluación. La actitud activa y la colaboración forman parte de la evaluación final

DIFUSIÓN

- Reuniones con equipo docente y de otras disciplinas
- Reunions para compartir experiebcias con otros Erasmús
- Pàgina web u otras plataformas como eTwinning.